

Vacances d'Hiver

9 au 13 Février 2026

Thème : Le tour du monde des légendes

PSIMS

9

Ma valise, Jeu trap trap queue et Théâtre de marionnette



TEMPS DE REPOS

Création d'une montgolfière et Relaxation



10

Le tour du monde, Jeux en bois et Jeu du parachute

TEMPS DE REPOS



Balade contée



11

Créé ta licorne, L'histoire du Yéti et jeux de ballons



TEMPS DE REPOS

Jeux de société et Relais vélo



12

Création d'un passeport, Relais tunnel et Statue musicale inversée

TEMPS DE REPOS



Découverte des instruments de musique et pâte à modeler

Jeu des légendes au dojo



Peinture à bulle et lecture de conte

6SICR

9

Fresque tour du monde des légendes, Fabrication des créatures légendaires du monde et Charade des contes



TEMPS DE REPOS

Fin fresque et Jeu de relais tour du monde



10

Pâtissons des cookies, Dessine ton animal légendaire photophore des légendes

TEMPS DE REPOS



Jeux au dojo



11

Rallye photo "Tour du monde des légendes"

TEMPS DE REPOS

Coloriage magique des légendes du Béarn et Passeport des légendes



12

Plastique fou porte clé, Jeux de rôle "Dans la peau d'un héros" et Lecture de contes

TEMPS DE REPOS

Jeu du parachute et Béret des légendes



13

Molky - Création de masques légendaires La traversée magique des créatures

TEMPS DE REPOS

Pâte fimo et Mimes des légendes

14

CELCM

9

Edite ton passeport et Hockey



TEMPS ZEN

Fresque des légendes et Crée ton monstre légendaire

TEMPS ZEN



10

Jeux d'expression légendaire et Ultimate

TEMPS ZEN



11

L'oratoire des légendes et Jeu de l'ésquissé

TEMPS ZEN



12

Préparation du grand jeu défis des légendes

TEMPS ZEN



Croquet et construction d'igloo



Quizz des légendes et Tchoukball



Course d'orientation



Jeux au dojo



Les sorties vous seront communiquées par affiches à l'entrée du centre de loisirs chaque semaine concernée.

Vacances d'Hiver

16 au 20 février

Thème : Le tour du monde des légendes

PSIMS

16

Crée ton troll
Fresque de la foret
Epervier des trolls

TEMPS DE REPOS

Promenade
ramassage éléments de la nature
Finir la fresque



17



Lecture de conte
jeu sportif
“Loup y es tu?”
Création
Masque de Loup

TEMPS DE REPOS

Chante ta chanson sur les loups
Capture ton drapeau

16

Les chevaliers de la foret de Brocéliandre



La carte du monde des légendes

TEMPS DE REPOS

Suite : les chevaliers de la foret de Brocéliande

Jeu du kubb

19

Création de Befana

Course de Balai Chanson de la Befana

TEMPS DE REPOS

Lecture du conte

Ratoncito Perez

Création porte à souris



20



Dojo

TEMPS DE REPOS

Dansons sur les rythmes des différents pays
jeu du reveil du coq

16

17

Animal Totem des Pyrénées

Atelier cuisine

TEMPS DE REPOS

18



TEMPS DE REPOS

19

Lecture de contes

Bibliothèque



TEMPS DE REPOS

20

Parcours de la neige
les lutins de la foret

TEMPS DE REPOS

Relaxation

Loup glacé

Le livre accordéon des légendes

l'animal légendaire hybride du monde

Dojo



6SICP

16

Création d'une légende
Tournois de basket crée un personnage légendaire



TEMPS ZEN

17

fresque Pont valontré
Rugby flag
Dessiner c'est gagner

TEMPS ZEN

18

tableau de légende
chasseur lapin
Finalisation spctacle

TEMPS ZEN

19

porte clef
légendaire FIMO
Chroregraphie danse
Question pour une chorégraphie

TEMPS ZEN

légende JP + création chaîne des pyrénées Théâtre géante répétition



TEMPS ZEN

Spectacle d'ombres pour les PS MS suite chaînes des pyrénées Spectacle Cloé

Suite des légendes
Karaoké

la légende des grands navires
Finir la fresque Molky



Grand jeu l'homme en noir

Jeux au dojo



Les sorties vous seront communiquées par affiches à l'entrée du centre de loisirs chaque semaine concernée.